

## **PRZEPISY ROZGRYWANIA ŚLALOMU - 2013**

### 1. LICZBA WYŚCIGÓW; LIMITY CZASOWE I NA ZNAK; PRĘDKOŚCI WIATRU

- a. liczba wyścigów
  - i. dziennie nie można rozegrać więcej niż 5 serii wyścigów,
  - ii. maksymalna ilość pojedynczych wyścigów dla jakiegokolwiek zawodnika wynosi 15 dziennie.
- b. limity czasowe i na znak (mogą być zmieniane w zależności od warunków):

Wszyscy zawodnicy, którzy nie ukończą wyścigu w czasie 50% czasu zwycięzcy swojego wyścigu uzyskują wynik DNF.
- c. zawodnik startujący później niż 2 minuty po sygnale startowym otrzymuje wynik DNS. To jest zmiana w stosunku do PRK A4.
- d. prędkości wiatru
  - i. jeśli prędkość wiatru spada przeciętnie poniżej 6 węzłów w obszarze startu w ciągu ostatnich 30 sekund przed sygnałem startowym, wówczas start ma być zawieszony a nowa procedura startowa wznowiona jak tylko siła wiatru będzie odpowiednia,
  - ii. pomiar wiatru ma być dokonany z dryfującej łodzi na wysokości około 2 metrów powyżej poziomu morza. Jeśli dryfująca łódź nie jest osiągalna, wówczas prąd ma być zmierzony i użyty do obliczeń minimalnej wymaganej siły wiatru.

### 2. FORMAT

- a. formatem zawodów ma być wielokrotna pojedyncza eliminacja lub wyścigi floty składające się z:
  - i. serii eliminacyjnej z 4 lub większą ilością grup w pierwszej rundzie,
  - ii. wyścigów pół-floty,
  - iii. wyścigów pełnej floty.
- b. kobiety i mężczyźni mają startować w oddzielnych wyścigach. To samo dotyczy młodzików i mastersów.
- c. zawodnicy mogą rywalizować w grupach, z których tylko ograniczona ich ilość awansuje, lub w wyścigach, w których grupy zawodników rywalizują pomiędzy sobą w systemie karuzeli.

### 3. TRASY

Komisja regatowa decyduje o wyborze jednej z form wyścigu: slalom w dół wiatru, figura „ósemki”, długi dystans, lub ich kombinacji.

### 4. START

- a. wyścigi będą startowane zgodnie z jednym z poniższych systemów:
  - i. start slalomowy – trzy minutowa procedura (PRK 26 System Startowy 2),
  - ii. start z plaży,
  - iii. start z bramki.
- b. odwołania – stosuje się tylko generalne odwołanie.
- c. Przepis 30.3 ma zastosowanie bez wywieszanie czarnej flagi podczas każdego startu. Jest to zmiana Przepisu 30.3.

### 5. PRAWO DROGI

Wszystkie przepisy PRK Części 2 zostają zastąpione przez następujące:

#### **PRK 10. Na przeciwnych halsach**

Gdy deski są na przeciwnych halsach deska będąca na lewym halsie musi ustąpić desce na prawym halsie.

#### **PRK 14. Unikanie kontaktu; Niebezpieczna żegluga**

##### 14.1. Unikanie kontaktu

Deska nie może celowo dotykać innej deski.

##### 14.2. Uszkodzenie i kontuzja; Niebezpieczna żegluga

## **Polski Związek Kiteboardingu**

### *Przepisy PZKite – PRS 2013*

Deska nie może podjąć żadnego działania skutkującego możliwym uszkodzeniem, kontuzją lub wywróceniem innej deski.

#### **PRK 16. Zmienianie kursu lub pozycji latawca**

Deska nie może zmienić swojego kursu ani pozycji swojego latawca podczas ostatnich 30 sekund przed jej sygnałem startu, jeżeli w rezultacie inna deska musiałaby natychmiast podjąć działanie dla uniknięcia kontaktu.

#### **PRK 18. Miejsce przy znaku i Zwrot z wiatrem**

##### 18.1. Kiedy przepis 18 ma zastosowanie

Przepis 18 ma zastosowanie pomiędzy deskami, gdy wymagane jest, aby pozostawiły znak po tej samej wymaganej stronie i przynajmniej jedna z nich właśnie okrąży lub mija go. Przepis nie ma zastosowania po tym jak deska upoważniona do miejsca przy znaku minęła znak.

##### 18.2. Dawanie miejsca przy znaku

Jeżeli deski są w kryciu gdy pierwsza z nich właśnie okrąży lub mija znak, to deska która w tym momencie jest zewnętrzna musi od tego czasu dawać miejsce przy znaku desce wewnętrznej. Jeżeli deska jest swobodna z przodu, gdy okrąży lub mija znak to deska, która w tym momencie jest swobodna z tyłu musi od tego czasu dawać miejsce przy znaku.

##### 18.3. Zwrot z wiatrem

Gdy deska będąca w kryciu po wewnętrznej i mająca prawo drogi musi wykonać zwrot z wiatrem lub odpadać przy znaku, aby żeglować swoim kursem właściwym, dopóki nie wykona zwrotu z wiatrem lub nie odpadnie nie może ona żeglować dalej od znaku niż jest to wymagane do żeglowania tym kursem. Deska wykonująca zwrot z wiatrem przy znaku powinna wykonać pętlę latawcem w dół. Jeśli deska nie wykonuje pętli latawcem w dół podczas mijania znaku, musi ona ustąpić desce robiącej to.

#### **PRK 26. Procedury startowe wyścigów**

Wyścigi muszą być rozpoczynane zgodnie z Systemem Startowym 2 PRK

#### **PRK 29. Odwołania**

- a. gdy deska łamie Przepis 30 podczas finału lub półfinału (i odpowiednio podczas wyścigów pół i całej floty) komisja regatowa musi zasygnalizować odwołanie generalne w trakcie startu.
- b. w pozostałych grupach ma zastosowanie Przepis 30.3.
- c. jeżeli komisja regatowa działa według Przepisu 29(a) i deska zostaje zidentyfikowana, komisja regatowa musi zawiadomić okrzykiem lub pokazać numer zawodnika, który musi natychmiast opuścić obszar startowy. Jeżeli wyścig lub grupa jest jeszcze raz rozgrywana, deska taka nie ma prawa udziału w takim wyścigu. Jeśli jednak wystartuje jej dyskwalifikacja musi być wliczona do jej wyników w serii.
- d. jeżeli wyścig slalomowy lub grupy jest zakończony, ale później przerwany przez komisję protestową i jeżeli wyścig lub grupa jest ponownie rozgrywana deska zdyskwalifikowana zgodnie z Przepisem 30 może w nim wystartować.

#### **PRK 30. Kary startowe**

Żadna część kadłuba deski lub zawodnika nie może znajdować się w trójkącie utworzonym przez końce linii startu i pierwszy znak w okresie ostatniej minuty przed sygnałem startu. Jeżeli deska złamie ten przepis i jest zidentyfikowana, zostanie zdyskwalifikowana bez rozpatrywania nawet wtedy, gdy start do wyścigu zostanie ponownie przeprowadzony lub wyścig zostanie powtórzony, ale nie wtedy, gdy wyścig będzie odroczony lub przerwany przed sygnałem startu.

#### **PRK 44. Kary w czasie incydentów**

Usunięto.

*Wszystkie przepisy Części 5 PRK „Protesty, zadośćuczynienia, rozpatrywania, zachowania naganne, odwołania” dotyczące incydentów podczas wyścigów zostają zastąpione następującymi przepisami.*

#### **PRK 60. Bezpośrednie sędziowanie**

Jeżeli komisja protestowa zarzuca desce złamanie Przepisu Części 2 PRK musi zdyskwalifikować ją bez prawa do odwołania.

# Polski Związek Kiteboardingu

## Przepisy PZKite – PRS 2013

### PRK 61. Wymagania w stosunku do protestu

Usunięto.

### PRK 62. Zadośćuczynienie

Komisja protestowa musi rozpatrzyć zadośćuczynienie oparte na stwierdzeniu lub możliwości, że punkty deski w wyścigu lub w serii wyścigów zostały znacząco pogorszone nie z jej winy przez:

- niewłaściwe działanie lub brak działań komisji regatowej lub komisji protestowej lub organizatora,
- obrażenia ciała lub fizyczne uszkodzenie sprzętu w wyniku działania deski naruszającej przepis Części 2 lub statku niebędącego w wyścigu, który miał obowiązek ustępowania,
- udzielanie pomocy (z wyłączeniem udzielania pomocy sobie) zgodnie z przepisem 1.1,
- przewrócenia się spowodowane działaniem innej deski łamiącej przepis Części 2.

### PRK 63. Rozpatrywania

Komisja protestowa może zebrać dowody i przeprowadzić rozpatrywanie jeśli uzna to za stosowne oraz ustnie przekazać swoje decyzje.

### PRK 64. Decyzje

#### 64.1. Uniewinnienie

Gdy w wyniku złamania Przepisu deska zmusiła inną deskę do złamania przepisu, inna deska musi być uniewinniona.

#### 64.2. Decyzje dotyczące zadośćuczynienia

Gdy komisja protestowa uzna, że deska ma prawo do zadośćuczynienia na podstawie Przepisu 62, musi ona podjąć decyzję jak najbardziej sprawiedliwą dla wszystkich desek, których ono dotyczy niezależnie, czy o to zadośćuczynienie prosiły. Może to oznaczać skorygowanie ostatecznych pozycji desek, przerwanie wyścigu, aby pozostawić wyniki wyścigu bez zmian, powtórzenie wyścigu lub serii wyścigów (bez zdyskwalifikowanych desek) lub przyjęcie innego rozwiązania.

### PRK 65. Informowanie stron oraz innych osób

Gdy komisja protestowa działa na podstawie Przepisu 60, musi wywiesić flagę „L” na linii mety oraz umieścić numery zdyskwalifikowanych zawodników na Oficjalnej Tablicy Ogłoszeń lub Tablicy Wyników.

### PRK 66. Wznowienie rozpatrywania

Usunięto.

## 6. PUNKTACJA I WYNIKI ODRZUCANE

### a. każdy wyścig będzie punktowany według Alternatywnego Systemu Małych Punktów:

Miejsce	1	2	3	Każde następne	DNF	DNS /DNC /DSQ
Punkty	1	2	3	Dodać 1 punkt	Liczba zawodników, którzy wystartowali +1	Liczba zgłoszonych zawodników + 1

### b. ilość najgorszych wyników odrzucanych w zależności od ilości ukończonych serii wyścigów:

Ilość serii wyścigów	1-2	3-4	5-7	8-10	11 i więcej
Ilość odrzuconych serii wyścigów	0	1	2	3	4

## 7. KATEGORIE WIEKOWE

- młodzicy*: poniżej 18 lat w roku zawodów
- seniorzy*: otwarta dla zawodników w każdym wieku
- mastersi*: ukończone 35 lat w roku zawodów

Minimum 4 (czterech) zarejestrowanych zawodników kategorii wiekowej wymagana jest, aby sformułować daną kategorię.